

半導体ニュース No.1303B とさしかえてください。

## LM6402G,05G— N-チャネル E/D MOS LSI 制御用1チップ4ビット マイクロコンピュータ

### 概要

LM6402G, 6405Gは 内部にROM, RAM, ALU, I/Oポート, タイマ, クロックジェネレータなどを1チップに集積したNチャネルMOSの4ビットマイクロコンピュータである。内蔵メモリ容量は最大で ROM 2048バイト(2kバイト), RAM 128×4ビット, I/Oポートは35端子を有し, さらに内蔵PLAを持つ制御用マイクロコンピュータである。

LM6402G, 6405Gは LM6402A, 6405A および LM6402H, 6405Hに システムクロック用プリスケアラを内蔵し, プリスケアラ分周数をオプション指定可としている。その他の機能は従来のLM6402A, 6405A および LM6402H, 6405Hと同様である。

新たに付加された機能を LM6402/05 A, Hと比較する。

| 項 目                               | LM6402/05 A, H                                  | LM6402/05 G                                                                                                                   |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 最小サイクルタイム                         | 5μsec または 10μsec                                | 2.94 μsec                                                                                                                     |
| 発振                                | 800k または 400k<br>(CF 発振)<br><br>(CF発振: セラミック発振) | 1000k or 800k or 400k<br>: CF発振<br>RC発振<br>3.58/4.0MHz: CF発振<br>3.58/4.0/4.1MHz: CF発振<br>4.19M水晶発振<br>外部駆動<br>1/1, 1/3, 1/4分周 |
| I/O耐圧                             | +12V                                            | +15V                                                                                                                          |
| 出力電流最大定格<br>(1端子当りのピーク<br>電流 IOL) | E, F以外=4mA,<br>E, F =40mA                       | E, F以外=30mA,<br>E, F =50mA                                                                                                    |

CF発振: セラミック発振

### (1) ハード上の特長 (外付け部品数の削減)

- ・クロック発振回路, 分周回路(1/1, 1/3 または 1/4分周オプション指定)内蔵。セラミック発振, 水晶発振 可:  $f_{max}=4.2\text{MHz}$ , RC発振 可。
- ・サイクルタイム:  $2.94\mu\text{sec min.}$
- ・入出力両用ポート: 7ポート/27ピン。オープンドレイン・入出力ポートは12V系機器と直接インタフェイス可能。
- ・フレキシブルな出力形式: オープンドレイン, プルアップ抵抗つき。
- ・入力スレッショルド電圧の指定: ノーマル, ハイスレショルド。
- ・LEDドライバ内蔵出力ポート: 全ポート大電流。
- ・24文字PLA内蔵。
- ・初期リセット および 外部割込み入力端子にシュミットゲート内蔵。
- ・1kバイト, 2kバイト ビンコンバチブル。
- ・5V単一電源, N-チャネル, E-D MOS。

この資料の回路図および回路定数は一例を示すもので、量産セットとしての設計を保障するものではありません。

またこの資料は正確かつ信頼すべきものであると信じておられますが、その使用にあたってはお客様の工業所有権その他の権利の実施に対する保証を行なうものではありません。

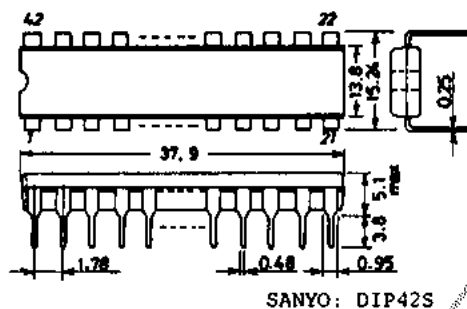
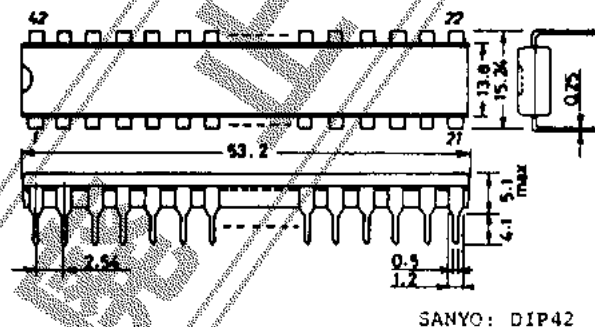
※これらの仕様は、改良などのため変更することがあります。

## (2) ソフト上の特長 (ROM容量の有効活用)

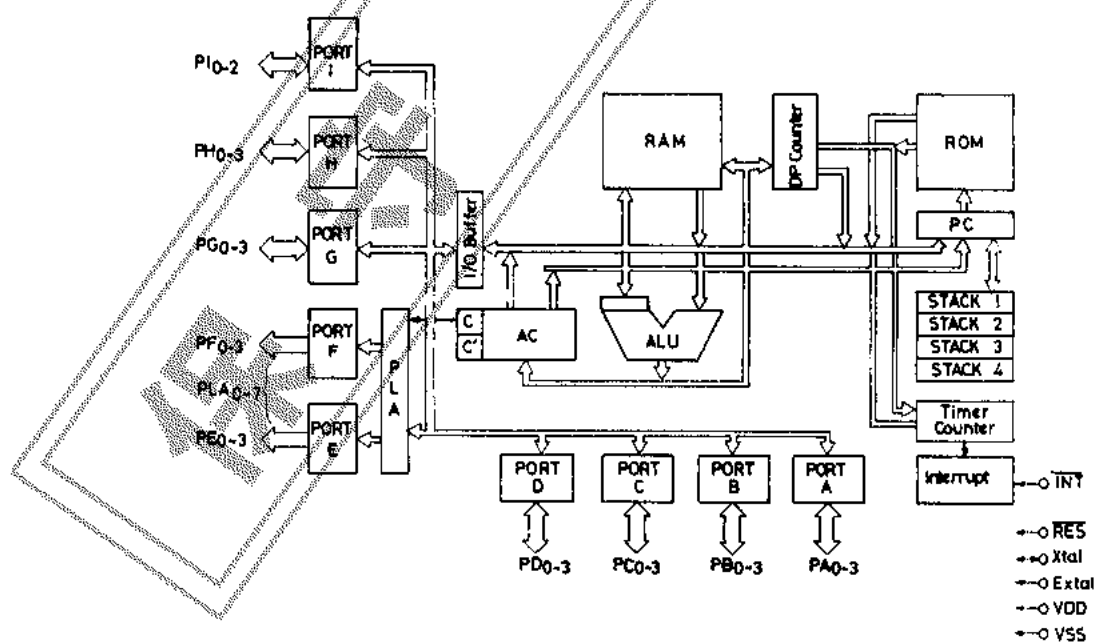
- ・ 4レベル サブルーチンネスタング 可。
- ・ 割り込み機能つき (外部, 内部)。
- ・ 広範囲設定のできるプログラマブルタイマ内蔵: タイマ, パルスカウント, パルス幅メジャ。
- ・ 82種の豊富な命令。
- ・ 1kバイト, 2kバイト命令 コンパチブル。

## (3) 評価用チップ

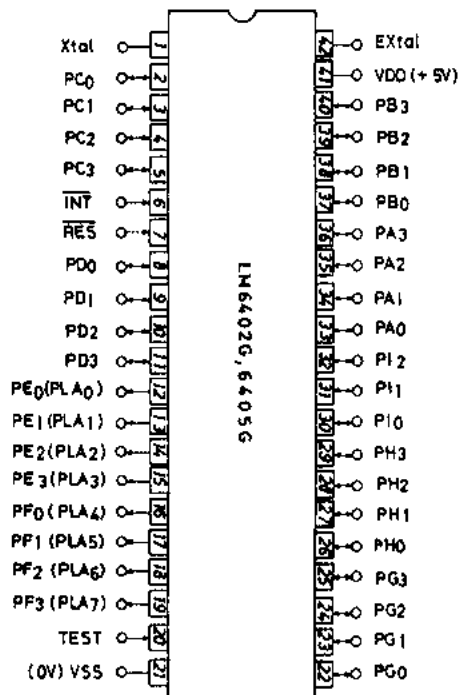
- ・ LM6402G, 05Gの応用開発を行なうために, 評価用チップ (1パライゼーションチップ) LM6499, ビギーバックLM64PG99, および 外付け分周IC基板 (G2ソケット) が準備されている。

外形図 3025B-042SIC  
(unit:mm)外形図 3014A-042IC  
(unit:mm)

システムブロック図 (LM6402G/05G)



## 端子名とピン配置図



## 端子名

|               |                       |
|---------------|-----------------------|
| Xtal, Extal   | : OSC用発振子を外付け         |
| INT           | : インタラプト              |
| RES           | : リセット                |
| PA0~3         | : 入出力ポートA0~3          |
| PB0~3         | : 入出力ポートB0~3          |
| PC0~3         | : 入出力ポートC0~3          |
| PD0~3         | : 入出力ポートD0~3          |
| PE0~3(PLA0~3) | : 出力ポートE0~3(PLA出力0~3) |
| PF0~3(PLA4~7) | : 出力ポートF0~3(PLA出力4~7) |
| PG0~3         | : 入出力ポートG0~3          |
| PH0~3         | : 入出力ポートH0~3          |
| PI0~2         | : 入出力ポートI0~2          |
| TEST          | : テスト                 |

## (1) OSCの指定表

$$\text{サイクルタイム} = (1/\text{発振周波数}) \times \text{分周数}(1, 3, 4) \times 4$$

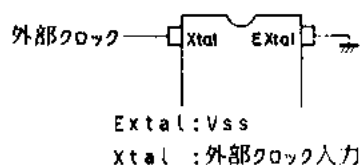
| OSCオプション | 周波数ランク         | 発振子                                | 分周<br>オプション | オプション<br>記号 | サイクルタイム*  |
|----------|----------------|------------------------------------|-------------|-------------|-----------|
| RC発振     | 770kHz typ     | C=82pF, R=10kΩ                     | 1/1         | A           | 5.2μs typ |
| セラミック発振  | 400kHz*        | KBR400B, CSB400P                   | 1/1         | B           | 10μs      |
|          | 800kHz*        | KBR800H, CSB800D/K                 | 1/1         | B           | 5μs       |
|          | 1000kHz*       | KBR1000H, CSB1000D/K               | 1/1         | B           | 4μs       |
|          | 3.58MHz*       | CSA3.58MG, KBR3.58MS               | 1/3         | C           | 3.35μs    |
|          | 4.0MHz*        | CSA4.00MG, KBR4.0MS                | 1/4         | D           | 4.47μs    |
|          |                |                                    | 1/3         | C           | 3μs       |
| 水晶発振     | 4.1MHz*        | CSA4.10MG, KBR4.1MS                | 1/4         | D           | 4μs       |
|          | 4.19MHz*       | NKD HC-18U<br>4.194304MHz, LM6402G | 1/4         | D           | 3.9μs     |
| 外部クロック** | 100kHz~1.36MHz |                                    | 1/1         | B           | 40~2.94μs |
|          | 300kHz~4.08MHz |                                    | 1/3         | C           | 40~2.94μs |
|          | 400kHz~5.0MHz  |                                    | 1/4         | D           | 40~3.2μs  |

CSA, CSB: 村田製作所, KBR: 京セラ陶, NKD: 日興電子.

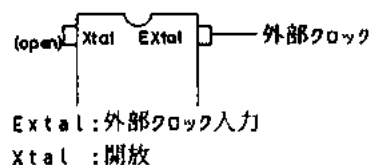
\*: サイクルタイムは発振子の公称周波数時の値. 発振周波数は公称値に対し約±2%の誤差があり.

\*\* : 外部クロック入力回路(回路I, IIで入力波形条件が異なる.)

回路 I



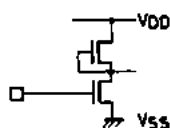
回路 II



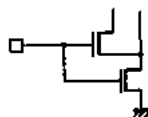
## (2) 入出力指定表

| オプション | ポート | A              | B              | C                                | D                                | E  | F  | G                                | H                                | I              |
|-------|-----|----------------|----------------|----------------------------------|----------------------------------|----|----|----------------------------------|----------------------------------|----------------|
| 入力専用  |     | N<br>H         | N<br>H         |                                  |                                  |    |    | N<br>H                           | N<br>H                           |                |
| 出力専用  |     |                |                |                                  |                                  | OD | OD | OD<br>PU                         | OD<br>PU                         |                |
| 入出力共通 |     | N, OD<br>H, OD | N, OD<br>H, OD | N, OD<br>N, PU<br>H, OD<br>H, PU | N, OD<br>N, PU<br>H, OD<br>H, PU |    |    | N, OD<br>N, PU<br>H, OD<br>H, PU | N, OD<br>N, PU<br>H, OD<br>H, PU | N, OD<br>H, OD |

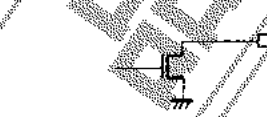
N : ノーマル入力ゲート  
H : ハイスレッシュولد入力ゲート  
OD : オープンドレイン出力  
PU : アルファ抵抗つき出力



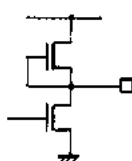
・入力専用ノーマル入力ゲート(N)



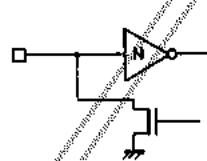
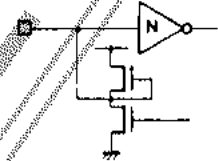
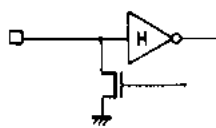
・入力専用ハイスレッシュولد入力ゲート(H)



・出力専用オープンドレイン出力(OD)



・出力専用アルファ抵抗つき出力(PU)

・入出力共通ノーマル入力  
オープンドレイン出力(N, OD)・入出力共通ノーマル入力  
アルファ抵抗つき出力(N, PU)・入出力共通ハイスレッシュولد入力  
オープンドレイン出力(H, OD)・入出力共通ハイスレッシュولد入力  
アルファ抵抗つき出力(H, PU)絶対最大定格 /  $T_a = 25^\circ\text{C}$ ,  $V_{SS} = 0\text{V}$ 

|             |             | unit                                         |
|-------------|-------------|----------------------------------------------|
| 最大電源電圧      | $V_{DDmax}$ | -0.3~+8.0 V                                  |
| 最大入力電圧      | $V_{INmax}$ | -0.3~+15.0 V                                 |
| 最大出力電圧      | $V_{OUT}$   | -0.3~+15.0 V                                 |
| 平均出力電流(注1)  | $I_{OH}$    | 出力トランジスタoff<br>アルファ仕様各端子当り<br>-2.0~0 mA      |
|             | $I_{OLA1}$  | E, Fポート以外の各出力端子当り<br>0~+18.0 mA              |
|             | $I_{OLA2}$  | E, Fポートの各端子当り<br>0~+30 mA                    |
|             | $I_{OLA3}$  | EまたはF 各ポートの合計<br>0~+75 mA                    |
|             | $I_{OLA4}$  | A, B, G, H, Iポートの全端子の合計<br>0~+120 mA         |
|             | $I_{OLA5}$  | C, Dポートの合計<br>0~+50 mA                       |
| せん頭出力電流(注2) | $I_{OHP}$   | アルファ仕様の各端子当り<br>-2.0~0 mA                    |
|             | $I_{OLP1}$  | E, Fポート以外の各端子当り<br>0~+30 mA                  |
|             | $I_{OLP2}$  | E, Fポートの各端子当り<br>0~+50 mA                    |
|             | $I_{OLP3}$  | EまたはF 各ポートの合計<br>0~+125 mA                   |
|             | $I_{OLP4}$  | A, B, G, H, Iポートの合計<br>0~+190 mA             |
|             | $I_{OLP5}$  | C, Dポートの合計<br>0~+80 mA                       |
| 許容消費電力      | $P_{Dmax}$  | $T_a = -30 \sim +70^\circ\text{C}$<br>600 mW |
| 動作周囲温度      | $T_{opg}$   | -30~+70 $^\circ\text{C}$                     |
| 保存周囲温度      | $T_{stg}$   | -55~+125 $^\circ\text{C}$                    |

(注1) 100msec期間の平均電流。いかなる100msec期間の平均値もこの値を越えてはならない限界値。

(注2) 一瞬たりともこの値を越えてはならない限界値。

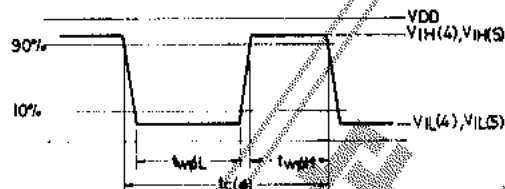
許容動作範囲/ $T_a = -30 \sim +70^\circ\text{C}$ ,  $V_{SS} = 0\text{V}$ 

|                                                              |               |                                                              | min               | typ         | max      | unit          |
|--------------------------------------------------------------|---------------|--------------------------------------------------------------|-------------------|-------------|----------|---------------|
| <b>電源電圧範囲</b>                                                |               |                                                              |                   |             |          |               |
|                                                              | $V_{DD}$      |                                                              | 4.5               | 5.0         | 6.5      | V             |
| <b>入力専用ポートおよび入出力共通ポートのノーマル入力仕様</b>                           |               |                                                              |                   |             |          |               |
| 入力‘H’レベル電圧                                                   | $V_{IH1}$     | 入出力形式‘N’‘N,OD’‘N,PU’                                         | 2.2               |             |          | V             |
| 入力‘L’レベル電圧                                                   | $V_{IL1}$     | 入出力形式‘N’‘N,OD’‘N,PU’                                         | $V_{SS}$          |             | 0.6      | V             |
| <b>入力専用ポートおよび入出力が共通ポートのハイスレッシュド入力仕様</b>                      |               |                                                              |                   |             |          |               |
| 入力‘H’レベル電圧                                                   | $V_{IH2}$     | 入出力形式‘H’‘H,OD’‘H,PU’                                         | $0.6V_{DD}$       |             |          | V             |
| 入力‘L’レベル電圧                                                   | $V_{IL2}$     | 入出力形式‘H’‘H,OD’‘H,PU’                                         | $V_{SS}$          | $0.3V_{DD}$ |          | V             |
| <b>INT, RES 端子の入力仕様</b>                                      |               |                                                              |                   |             |          |               |
| 入力‘H’レベル電圧                                                   | $V_{IH3}$     |                                                              | $0.7V_{DD}$       |             |          | V             |
| 入力‘L’レベル電圧                                                   | $V_{IL3}$     |                                                              | $V_{SS}$          | $0.3V_{DD}$ |          | V             |
| <b>オプションB, C, D 指定時のXtal入力仕様(Xtalから外部クロック印加時Extal=QV)</b>    |               |                                                              |                   |             |          |               |
| 入力‘H’レベル電圧                                                   | $V_{IH4}$     |                                                              | $0.2V_{DD} + 2.8$ |             | $V_{DD}$ | V             |
| 入力‘L’レベル電圧                                                   | $V_{IL4}$     |                                                              | $V_{SS}$          |             | 1.4      | V             |
| クロック周期                                                       | $t_{c\phi}$   | 1/3分周オプション                                                   | 0.245             |             | 3.3      | $\mu\text{s}$ |
|                                                              |               | 1/4分周オプション                                                   | 0.20              |             | 2.5      | $\mu\text{s}$ |
|                                                              |               | 1/1分周オプション                                                   | 0.735             |             | 10       | $\mu\text{s}$ |
| 命令サイクルタイム                                                    | $t_{cI}$      | $t_{c\phi} \times \text{分周数} \times 4$                       | 2.94              |             | 40       | $\mu\text{s}$ |
| ‘H’レベルクロック                                                   | $t_{w\phi H}$ | BCDオプション, 図1参照                                               | 0.1               |             |          | $\mu\text{s}$ |
| <b>パルス幅</b>                                                  |               |                                                              |                   |             |          |               |
| ‘L’レベルクロック                                                   | $t_{w\phi L}$ | BCDオプション, 図1参照                                               | 0.1               |             |          | $\mu\text{s}$ |
| <b>パルス幅</b>                                                  |               |                                                              |                   |             |          |               |
| <b>オプションB, C, D 指定時のExtal入力仕様(Extalから外部クロック印加時Xtal=open)</b> |               |                                                              |                   |             |          |               |
| 入力‘H’レベル電圧                                                   | $V_{IH5}$     |                                                              | $0.5V_{DD} + 1.5$ |             | $V_{DD}$ | V             |
| 入力‘L’レベル電圧                                                   | $V_{IL5}$     |                                                              | $V_{SS}$          |             | 1.0      | V             |
| クロック周期                                                       | $t_{c\phi}$   | 1/3分周オプション                                                   | 0.735             |             | 3.3      | $\mu\text{s}$ |
|                                                              |               | 1/4分周オプション                                                   | 0.735             |             | 2.5      | $\mu\text{s}$ |
|                                                              |               | 1/1分周オプション                                                   | 0.735             |             | 10       | $\mu\text{s}$ |
| 命令サイクルタイム                                                    | $t_{cI}$      | $t_{c\phi} \times \text{分周数} \times 4$                       | 2.94              |             | 40       | $\mu\text{s}$ |
| ‘H’レベルクロック                                                   | $t_{w\phi H}$ | BCDオプション, 図1参照                                               | 0.3               |             |          | $\mu\text{s}$ |
| <b>パルス幅</b>                                                  |               |                                                              |                   |             |          |               |
| ‘L’レベルクロック                                                   | $t_{w\phi L}$ | BCDオプション, 図1参照                                               | 0.3               |             |          | $\mu\text{s}$ |
| <b>パルス幅</b>                                                  |               |                                                              |                   |             |          |               |
| <b>Extal, Xtalの発振仕様</b>                                      |               |                                                              |                   |             |          |               |
| セラミックor水晶発振 R1                                               |               |                                                              | 900               | 1000        | 1100     | k $\Omega$    |
| <b>外付け抵抗</b>                                                 |               |                                                              |                   |             |          |               |
| 同 外付け容量                                                      | $C1, C2$      | $f_{osc} = 400 \sim 1000\text{kHz} (C1, C2)$                 | 200               | 220         | 240      | pF            |
|                                                              |               | $f_{osc} = 3.58 \sim 4.19\text{MHz}, C1, \text{図2-(1)}, (2)$ | 35                | 39          | 43       | pF            |
|                                                              |               | 同上, C2, 同上                                                   | 20                | 22          | 24       | pF            |
| 水晶発振時プルアップ                                                   | RD            | 図2-(2)参照                                                     | 3.5               | 3.9         | 4.3      | k $\Omega$    |
| <b>抵抗</b>                                                    |               |                                                              |                   |             |          |               |
| RC発振外付け抵抗                                                    | R2            | 図3参照                                                         | 5                 | 10          | 20       | k $\Omega$    |
| RC発振外付け容量                                                    | C3            |                                                              | 50                | 82          | 240      | pF            |
| <b>TEST</b>                                                  |               |                                                              |                   |             |          |               |
| 入力‘L’レベル電圧                                                   | $V_{IL6}$     |                                                              |                   |             | 0.4      | V             |

電気的特性/ $T_a = -30 \sim +70^\circ\text{C}$ ,  $V_{DD} = 4.5 \sim 6.5\text{V}$ ,  $V_{SS} = 0\text{V}$ 

|                                               |           |                                                                             | min  | typ | max | unit          |
|-----------------------------------------------|-----------|-----------------------------------------------------------------------------|------|-----|-----|---------------|
| <b>入力専用ポートおよびRES, INT, Extal (BCDオプションのみ)</b> |           |                                                                             |      |     |     |               |
| 入力‘H’レベル電流                                    | $I_{IH1}$ | 入出力形式‘N’‘H’, $V_{IN} = 13.5\text{V}$                                        |      |     | 5   | $\mu\text{A}$ |
| 入力‘L’レベル電流                                    | $I_{IL1}$ | 入出力形式‘N’‘H’, $V_{IN} = V_{SS}$                                              | -5   |     |     | $\mu\text{A}$ |
| <b>入出力共通ポートで出力がオープンレイン仕様</b>                  |           |                                                                             |      |     |     |               |
| 入力‘H’レベル電流                                    | $I_{IH2}$ | 入出力形式‘N,OD’‘H,OD’<br>$V_{IN} = 13.5\text{V}$ , 出力トランジスタoff                  |      |     | 5   | $\mu\text{A}$ |
| 入力‘L’レベル電流                                    | $I_{IL2}$ | 入出力形式‘N,OD’‘H,OD’<br>$V_{IN} = V_{SS}$ , 出力トランジスタoff                        | -5   |     |     | $\mu\text{A}$ |
| <b>入出力共通ポートで出力がプルアップ仕様</b>                    |           |                                                                             |      |     |     |               |
| 入力‘L’レベル電流                                    | $I_{IL3}$ | 入出力形式‘N,PU’‘H,PU’<br>$V_{DD} = 5\text{V} \pm 10\%$ , $V_{IN} = 0.4\text{V}$ | -1.6 |     |     | mA            |

|                                                                  |       |                                         | min     | typ | max | unit |
|------------------------------------------------------------------|-------|-----------------------------------------|---------|-----|-----|------|
| 出力専用または入出力共通ポートのアルファアップ仕様                                        |       |                                         |         |     |     |      |
| 出力'L'レベル電圧                                                       | VOL1  | 入出力形式'PU' 'N, PU' 'H, PU'<br>IOL=14mA   |         |     | 1.5 | V    |
| 出力'H'レベル電圧                                                       | VOH1  | 入出力形式'PU' 'N, PU' 'H, PU'<br>IOH=-50μA  | 0.8VDD  |     |     | V    |
|                                                                  | VOH2  | 入出力形式'PU' 'N, PU' 'H, PU'<br>IOH=-80μA  | 0.66VDD |     |     | V    |
|                                                                  | VOH3  | 入出力形式'PU' 'N, PU' 'H, PU'<br>IOH=-100μA | 0.48VDD |     |     | V    |
| 出力専用または入出力共通ポートのオアアンドレイン仕様                                       |       |                                         |         |     |     |      |
| 出力'L'レベル電圧                                                       | VOL2  | 入出力形式'OD' 'N, OD' 'H, OD'<br>IOL=15mA   |         |     | 1.5 | V    |
| 出力オフリーク電流                                                        | IOFF1 | 入出力形式'OD' 'N, OD' 'H, OD'<br>VOH=13.5V  |         |     | 5   | μA   |
|                                                                  | IOFF2 | 入出力形式'OD' 'N, OD' 'H, OD'<br>VOH=VDD    |         |     | 1   | μA   |
| E/Fポート                                                           |       |                                         |         |     |     |      |
| 出力'L'レベル電圧                                                       | VOL3  | IOL=25mA                                |         |     | 2   | V    |
| 出力オフリーク電流                                                        | IOFF3 | VOH=13.5V                               |         |     | 5   | μA   |
|                                                                  | IOFF4 | VOH=VDD                                 |         |     | 1   | μA   |
| Xtal (オプションB, C, Dのみ, Extal=0V)                                  |       |                                         |         |     |     |      |
| 入力'H'レベル電流                                                       | IIH3  | VIN=VDD                                 |         |     | 5   | μA   |
| 入力'L'レベル電流                                                       | IIL4  | VIN=1V                                  | -5.8    |     |     | mA   |
| 消費電流                                                             | IDD   | OSC発振, 出力open, LM6402G<br>同上            | 38      | 73  |     | mA   |
| 入力端子容量                                                           | CI    |                                         | 10      |     |     | pF   |
| RC発振周波数                                                          | fosc  | C=820pF, R=10kΩ, 0~70°C<br>同上           | 670     | 770 | 885 | kHz  |
|                                                                  |       | -30~+70°C *                             | 670     | 770 | 895 | kHz  |
| * 図3参照, 基板配線等の浮遊容量含む。                                            |       |                                         |         |     |     |      |
| 'N' 'H' 'N, OD' 'N, PU' 'H, OD' 'H, PU' 'OD' 'PU'については入出力指定表を参照。 |       |                                         |         |     |     |      |



Extal入力時: VIH(5), VIL(5)  
Xtal入力時: VIH(4), VIL(4)

図1 Extal, Xtal入力波形

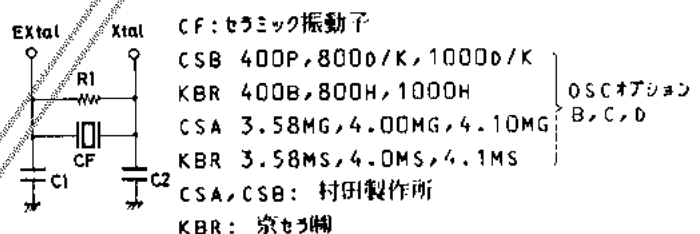


図2-(1) 推奨発振回路(1)/セラミック振動子用

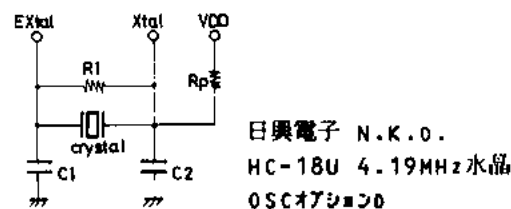
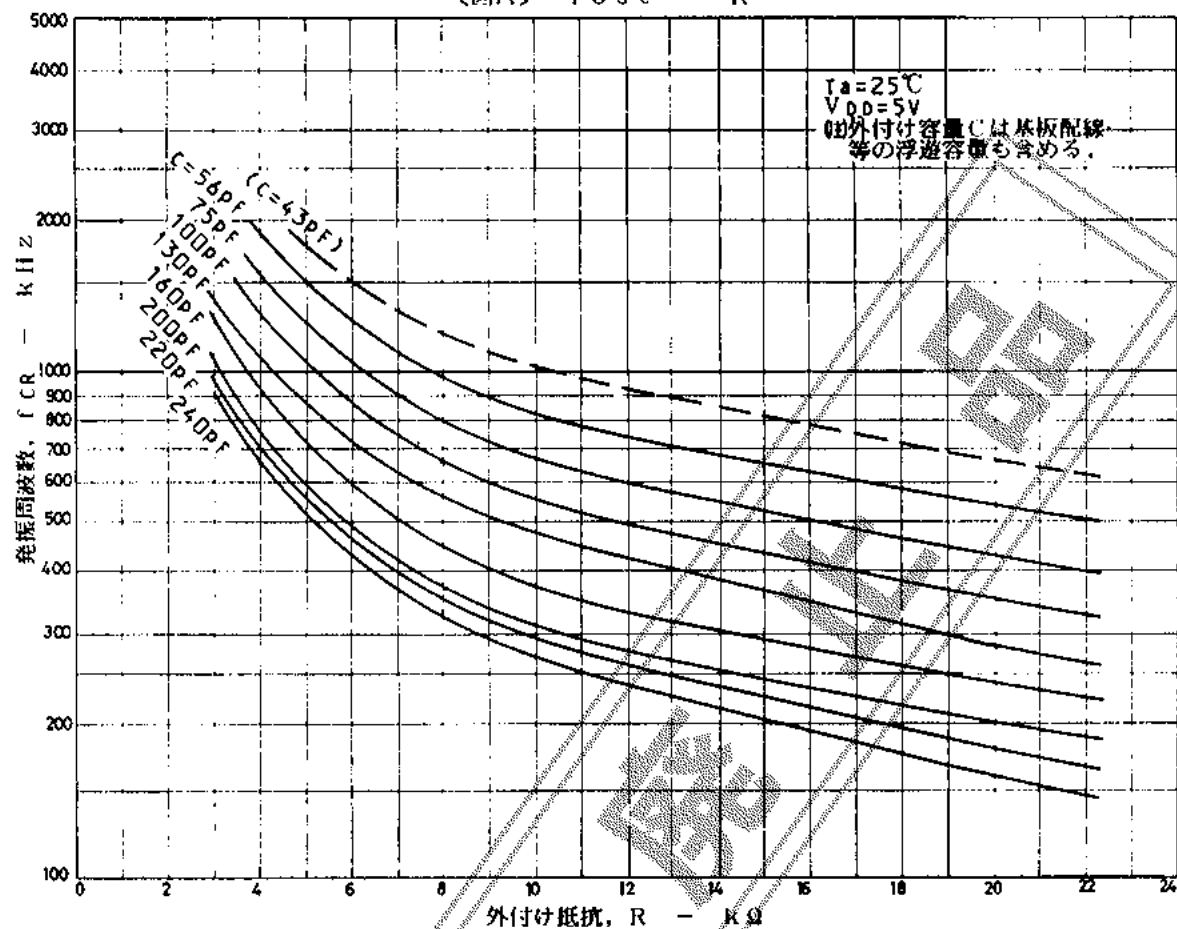
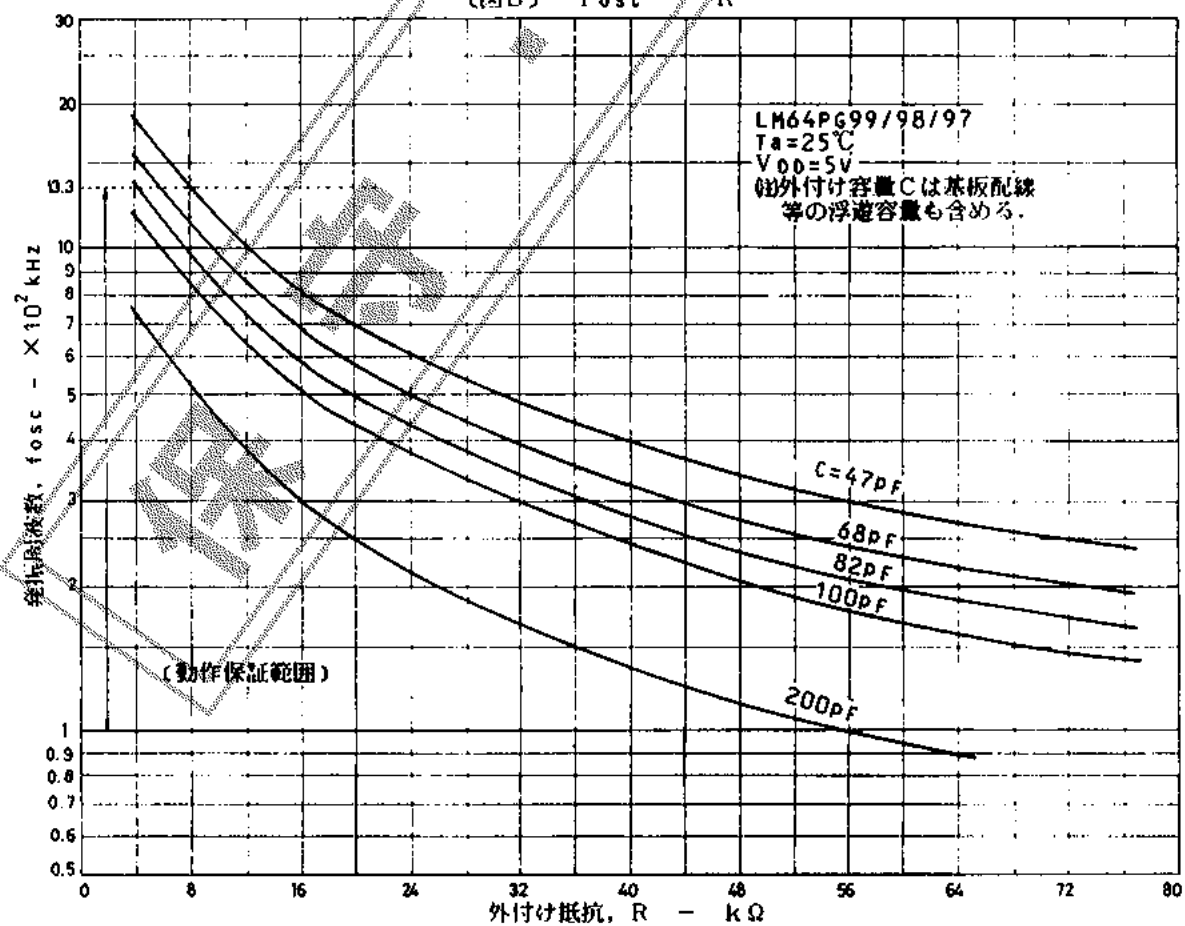


図2-(2) 推奨発振回路(2)/水晶振動子用

図3 推奨発振回路(3)/RC発振用

〔図A〕  $f_{osc} - R$ 〔図B〕  $f_{osc} - R$ 

## LM6402G/05G, LM64PG99のRC発振に関して

(1) LM6402G/05GのRC発振周波数のバラツキ範囲は、外付け定数 $C=82\text{pF}$ ,  $R=10\text{k}\Omega$ の1点のみでつぎのように保証している:

$$\textcircled{1} f_{\text{osc}} = 670\text{min} \sim 770\text{typ} \sim 885\text{max kHz} / T_a = 0 \sim +70^\circ\text{C}$$

$$\textcircled{2} f_{\text{osc}} = 670\text{min} \sim 770\text{typ} \sim 895\text{max kHz} / T_a = -30 \sim +70^\circ\text{C}$$

(2)  $C=82\text{pF}$ ,  $R=10\text{k}\Omega$ 以外の定数で、typ値 770kHz以外の周波数を使用する場合、RC定数は〔A図〕の‘標準外付け抵抗 周波数特性’を参考に決める。ただし以下の点で注意しなければならない。

① 発振周期がOSC端子の推奨動作クロック周期の範囲内 ( $0.75 \sim 10.0 \mu\text{sec}$ ) になること。

② RC定数を  $C=56 \sim 240 \text{ pF}$ ,  $R=5 \sim 20 \text{ k}\Omega$  の範囲内から選ぶこと。なお、 $C=82\text{pF}$ ,  $R=10\text{k}\Omega$  以外の定数の使用でも出荷時の選別は  $C=82\text{pF}$ ,  $R=10\text{k}\Omega$  で上記図で述べた周波数のバラツキ条件で行なう。

(3) LM6402G/05GのRC発振オプションの評価はLM64PG99だけではできない。模擬的に変換基板 (G2ソケット) 上にRCを取りつけることにより評価することができる。

このときLM64PG99のRC定数は、〔B図〕の‘標準外付け抵抗 周波数特性’を参考に決める。

LM64PG99で LM6402G/05Gの評価をRCオプションで行なう場合、G版同様、 $C=82\text{pF}$ ,  $R=10\text{k}\Omega$  を変換基板に取り付けると、LM6402G/05Gと同程度の発振周波数が得られるが必ず周波数の確認を行なう必要がある。

## 応用開発ツール

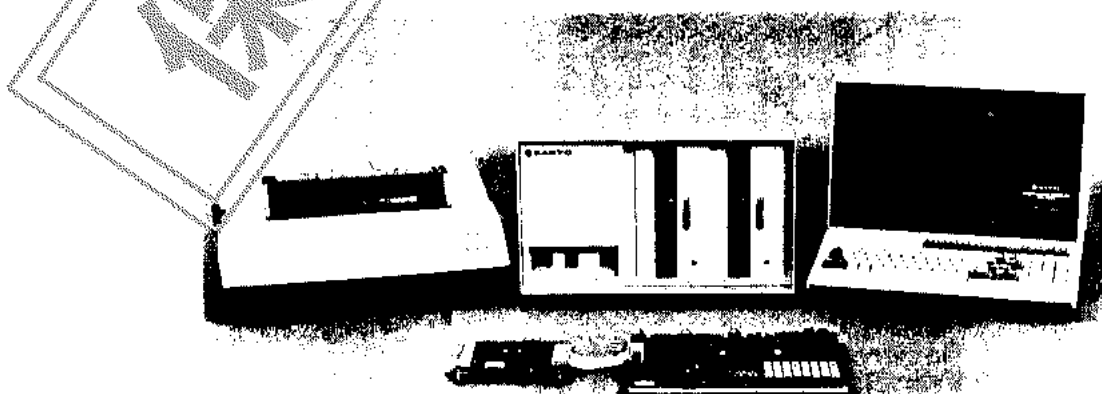
LM6402Gの応用開発を行なうのに便利ようにエバリュエーションチップ (LM6499) および ‘応用開発ツール’ と呼ばれる専用の装置を準備している。このLM6402Gの開発ツールにはピン配置変換基板 ‘G2’ を併用して評価を行なう。LM6402Gの開発ツールについては ‘開発ツールマニュアル’ を参照。

## (1) SDS-410システム

フロッピーディスクを持つCPUとCRTおよびプリンタの組み合わせで、アセンブリ言語でのマイクロコンピュータの応用開発プログラムの作成 (エディット、アセンブル) が非常にスピーディに効率よくできる。また、EVA-410をCPUと接続することによってプログラムのデバッグ、およびアセンブルされたデータをEPROMに書き込む (EVA-410内蔵のEPROM WRITER機能を使用) ことができる。

## (2) EVA-410+TB1 (6499)

EPROM WRITER機能、パラレル/シリアルによる外部機器 (SDS-410など) とのデータコミュニケーション機能等を持ったエバキットで、マシン語による応用開発プログラムの修正およびデバッグが可能である。TB1にはLM6499をとりつけて使用する。

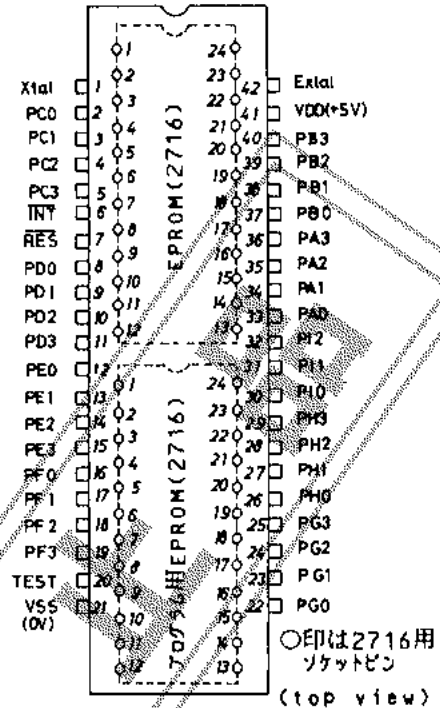


## (3) LM64PG99

LM64PG99は、パッケージ上面に プログラム用とPLAスルー用の、2つのEPROM装着用24ピンソケットを備えている。

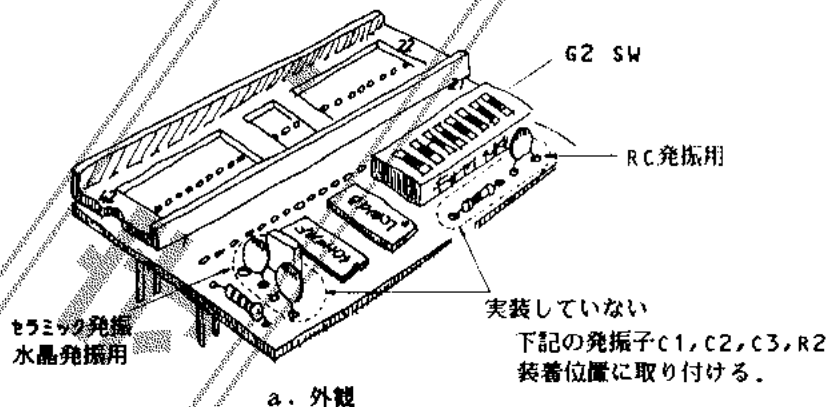
## 端子配列LM64PG99

|             |                |      |
|-------------|----------------|------|
| Xtal, Extal | : OSC用セラミック発振子 |      |
| INT         | : 擬似インタラプト     |      |
| RES         | : リセット         |      |
| PA0~3       | : 入出力ポート       | AA~3 |
| PB0~3       | : 入出力ポート       | BB~3 |
| PC0~3       | : 入出力ポート       | CC~3 |
| PD0~3       | : 入出力ポート       | DD~3 |
| PE0~3       | : 出力ポート        | EE~3 |
| PF0~3       | : 出力ポート        | FF~3 |
| PG0~3       | : 入出力ポート       | GG~3 |
| PH0~3       | : " "          | HH~3 |
| PI0~2       | : " "          | II~2 |
| TEST        | : テスト          |      |

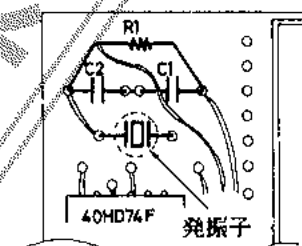


## (4) LM6402G/05G用変換基板 (G2ソケット)

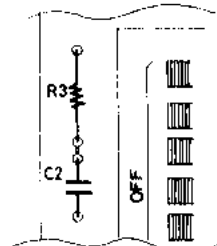
- ・ LM6402G/05Gの評価には、LM64PG99と図aに示す変換回路を併用する。
- ・ LM6402G/05Gの評価には、EVA-410+TB1と図aに示す変換回路を併用する。



a. 外観



&lt;セラミック水晶用&gt;



&lt;RC発振用&gt;

b. 発振子, C1, C2, C3, R2 装着位置

## LM64PG99使用時

| 発振の種類                                                                        | 発振回路外付け位置      | 分周数 | G2 SW |     |     |     |     |     |     |     |     |
|------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
|                                                                              |                |     | 1     | 2   | 3   | 4   | 5   | 6   | 7   | 8   |     |
| ①RC発振                                                                        | ターゲット基板        | 1/1 | on    | off | off |     |     |     | on  |     |     |
|                                                                              | G2             | 1/1 | off   | off | off |     |     |     | off |     |     |
| ②セラミック発振<br>400~1000kHz                                                      | ターゲット基板        | 1/1 | on    | off | off |     |     |     | on  |     |     |
|                                                                              | G2             | 不可  |       |     |     |     |     |     |     |     |     |
| ③4MHz近辺発振<br>3.58~4.0MHz CF 1/3分周<br>3.58~4.1MHz CF 1/4分周<br>4.19MHz水晶 1/4分周 | ターゲット基板        | 不可  |       |     |     |     |     |     |     |     |     |
|                                                                              | G2             | 1/3 | off   | off | on  | on  | on  | off | on  | off |     |
|                                                                              |                | 1/4 | off   | off | on  | on  | on  | off | off | on  |     |
|                                                                              |                |     |       |     |     |     |     |     |     |     |     |
| ④外部クロック                                                                      | ターゲット基板<br>(注) | 1/1 | Xtal  | on  | off | off |     |     | on  |     |     |
|                                                                              |                |     | Extal | off | off | off |     |     | on  |     |     |
|                                                                              |                | 1/3 | Xtal  | off | off | on  | off | off | off | on  | off |
|                                                                              |                |     | Extal | off | on  | on  | off | off | off | on  | off |
|                                                                              |                | 1/4 | Xtal  | off | off | on  | off | off | off | off | on  |
|                                                                              |                |     | Extal | off | on  | on  | off | off | off | off | on  |
|                                                                              |                | G2  | 不可    |     |     |     |     |     |     |     |     |
|                                                                              |                |     |       |     |     |     |     |     |     |     |     |

## EVA-410-TB1使用時のソケットG2 スイッチ設定法

| 発振の種類                                                                        | 発振回路<br>外付け位置 | 分周数 | TB1 SW3 |     |     |     | G2 SW |     |     |    |    |     |     |    |
|------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----|---------|-----|-----|-----|-------|-----|-----|----|----|-----|-----|----|
|                                                                              |               |     | 5       | 6   | 7   | 8   | 1     | 2   | 3   | 4  | 5  | 6   | 7   | 8  |
| ①RC発振                                                                        | ターゲット基板       | 1/1 | on      | on  | off | off | on    | off | off |    |    |     | on  |    |
|                                                                              | G2            | 1/1 | off     | off | off | off | off   | off | off |    |    |     | off |    |
|                                                                              | EVA-TB1       | 1/1 | off     | off | off | off |       |     |     |    |    |     |     |    |
| ②セラミック発振<br>400~1000kHz                                                      | ターゲット基板       | 1/1 | on      | on  | off | off | on    | off | off |    |    |     | on  |    |
|                                                                              | G2            | 不可  |         |     |     |     |       |     |     |    |    |     |     |    |
|                                                                              | EVA-TB1       | 1/1 | off     | off | on  | on  |       |     |     |    |    |     |     |    |
| ③4MHz近辺発振<br>3.58~4.0MHz CF 1/3分周<br>3.58~4.1MHz CF 1/4分周<br>4.19MHz水晶 1/4分周 | ターゲット基板       | 不可  |         |     |     |     |       |     |     |    |    |     |     |    |
|                                                                              | G2            | 1/3 | off     | on  | off | off | off   | off | off | on | on | on  | off | on |
|                                                                              |               | 1/4 | off     | on  | off | off | off   | off | off | on | on | on  | off | on |
|                                                                              | EVA-TB1       | 不可  |         |     |     |     |       |     |     |    |    |     |     |    |
| ④外部クロック                                                                      | ターゲット基板       | 1/1 | Xtal    | on  | off | off | off   | off | off |    |    |     | on  |    |
|                                                                              |               |     | Extal   | off | on  | off | off   | off | off |    |    |     | on  |    |
|                                                                              | (注)           | 1/3 | Xtal    | off | on  | off | off   | off | off | on | on | off | off | on |
|                                                                              |               |     | Extal   | off | on  | off | off   | off | off | on | on | off | off | on |
|                                                                              | (注)           | 1/4 | Xtal    | off | on  | off | off   | off | off | on | on | off | off | on |
|                                                                              |               |     | Extal   | off | on  | off | off   | off | off | on | on | off | off | on |
|                                                                              | G2            | 不可  |         |     |     |     |       |     |     |    |    |     |     |    |
|                                                                              | EVA-TB1       | 不可  |         |     |     |     |       |     |     |    |    |     |     |    |

・分周器を使用した場合、ターゲット基板上につけたセラミック発振子で評価することはできない、G2ソケット上にセラミック発振子を実装しなければならない。

on : スイッチonの状態  
off : スイッチoffの状態  
X : スイッチ任意

(注) 外部駆動時 クロックを Xtal から印加する場合、ジャンパJPを配線しスイッチを設定する。  
外部駆動時 クロックを Extal から印加する場合、ジャンパJPは配線しないでスイッチを設定する。

## 使用上の注意

## LM64PG99

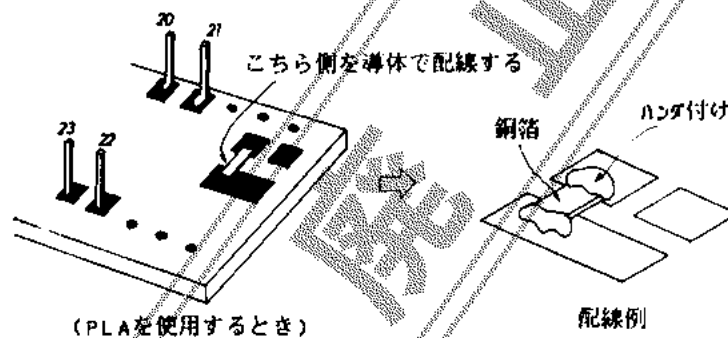
- ・プログラム用とPLA用の2つのEPROMを実装する。PLA機能を使用しないときも原則的にはPLA用の専用EPROM（スルーPLA）を実装する必要がある。
- ・入出力オプションをプルアップ抵抗内蔵型の出力ポートとして評価する場合は、LM64PG99のピンに外付け抵抗を取り付けて評価する。
- ・入出力ポートは全て入出力共通でハイスレッシュホルト入力オープンドレイン出力である。ただし、E<sub>1</sub>ポートのみは出力専用である。

## PLA機能の使用、不使用による配線変更

## (1) PLA機能を使用する場合の配線変更

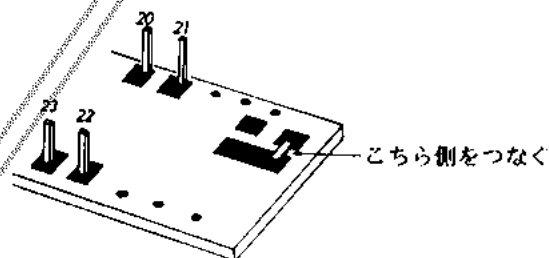
LM64PG99でLM6402G/05Gを評価する際、PLA機能を使用するときは、パッケージ底面のジャンパを下図のように配線する。

PLA用EPROMは、PLAデータを書き込んだものを使用する。



## (2) PLA機能 不使用の場合の配線変更

LM6402G/05Gの評価でPLA機能を使用しないときは、パッケージ底面のジャンパを下図のように配線する。さらに、PLA用EPROMに、PLAを使用しないときのデータを書き込んだ【スルーPLA】を使用する。



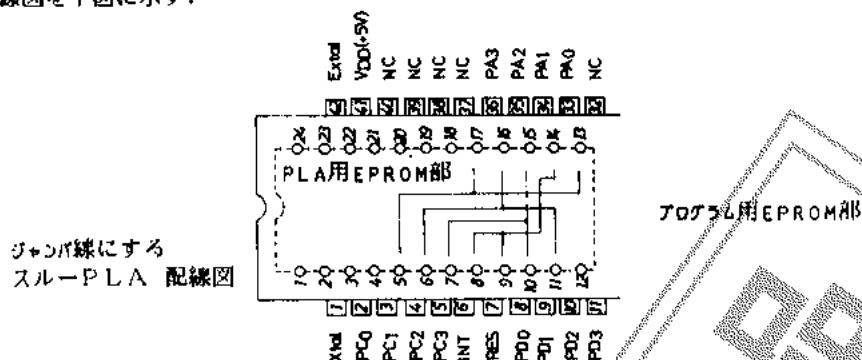
PLA用EPROMソケットに下記のデータを書き込んだEPROM 2716（スルーPLA）を挿入する。

| 専用EPROM（スルーPLA）用データ (HEX表現) |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-----------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| EPROM<br>アドレス               | 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | A  | B  | C  | D  | E  |
| 0 0 0                       | 00 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | AA | BB | CC | DD | EE |
| 0 1 0                       | 00 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | AA | BB | CC | DD | EE |
| 0 2 0                       | 00 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | AA | BB | CC | DD | EE |
| 0 3 0                       | 00 | 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | AA | BB | CC | DD | EE |
| 0 4 0                       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 0 5 0                       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| :                           |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| :                           |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

EPROMアドレス 40H以後は  
任意のデータでよい

(このデータを通称「スルーPLA」と呼ぶ。)

スルーPLAにEPROMを使わずにジャンパ線による配線でその機能を満足することが可能である。その配線図を下图に示す。



#### EPROM用電源の切り換え (EPROMを別電源にしたい場合)

EPROMは通常1個当たり 50~100 mA (したがって2個では最大200mA) の電流を消費する。応用製品の電源容量に余裕のない場合には EPROMを別電源として外部から供給することができる。

- (1) 出荷時はLM64PG99とEPROM用電源が同一電源になるよう設定されているので確認のうえ使用すること。

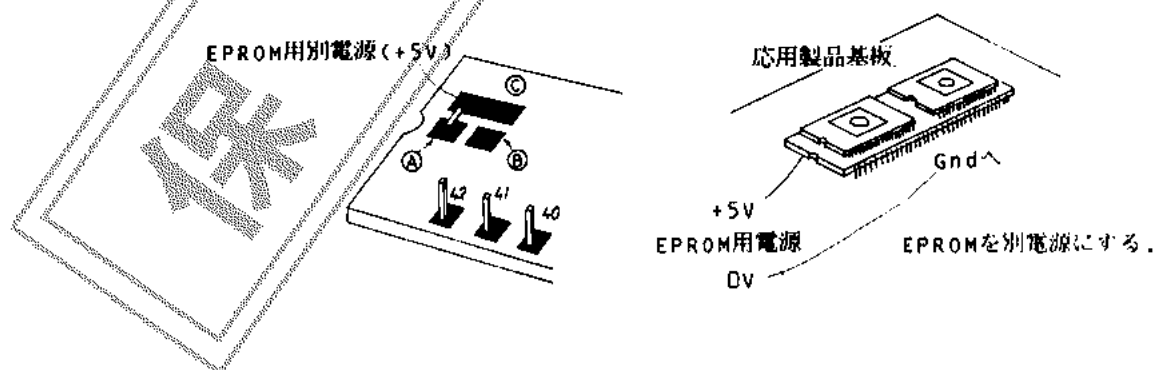
LM64PG99のパッケージ底面でEPROM電源切り換えジャンパが下图のように設定され、EPROMの電源はLM64PG99の電源ピン (VDDピン) から供給されるようになっている。



出荷時は LM64PG99とEPROMは同一電源になっている。

- (2) EPROMの電源を別電源にする場合の手順。

- ・パターン(A)と(B)を結ぶ配線を取り去る。
- ・このジャンパ線を用いてパターン(A)と(C)を結ぶ。
- ・外部電源 (+5V) をパターン(C)へ、外部電源の一方 (0V) を応用製品基板の適当なGnd (0V) へ接続する。下図参照のこと。



## LM6402G, 6405G 命令一覧 (機能別)

## 凡 例

|        |              |       |             |          |                  |
|--------|--------------|-------|-------------|----------|------------------|
| AC     | アキュムレータ      | X     | ワーキング・レジスタX | INT FF   | 割込みFF            |
| An     | アキュムレータ・ビットn | Y     | ワーキング・レジスタY | INT E FF | 割込み許可FF          |
| C      | キャリー・FF      | Z     | ワーキング・レジスタZ | STACK    | スタック             |
| C'     | キャリー・逆置FF    | W     | ワーキング・レジスタW | Pi       | ポート              |
| Carry  | ALUからのキャリー   | R     | ワーキング・レジスタR | M        | メモリ              |
| Borrow | ALUからのボロー    | S     | ワーキング・レジスタS | {M(DP)}  | DPでアドレスされるメモリの内容 |
| DP     | データポイント      | F     | フラグ         | ( )      | 内 容              |
| PC     | プログラム・カウンタ   | TMFF  | タイムFF       | ←        | 転送方向、結果          |
|        |              | TIMER | タイマ         | ▽        | 排他的論理和           |

| 命令群       | モニタック  |                                                                              | 命令コード                                                       |                                                             | バイト                                                         | 動作                                                                                                                                                 | 動作説明                                                                                                                                                                | スキップ条件                                                                            |
|-----------|--------|------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
|           |        |                                                                              | D <sub>7</sub> D <sub>6</sub> D <sub>5</sub> D <sub>4</sub> | D <sub>3</sub> D <sub>2</sub> D <sub>1</sub> D <sub>0</sub> |                                                             |                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                     |                                                                                   |
| マニタック操作命令 | CLA    | Clear AC                                                                     | 1 0 0 1                                                     | 0 0 0 0                                                     | 1 1                                                         | AC ← 0                                                                                                                                             | ACをクリアする。                                                                                                                                                           |                                                                                   |
|           | CLC    | Clear C                                                                      | 0 0 0 0                                                     | 1 0 1 1                                                     | 1 1                                                         | C ← 0                                                                                                                                              | Cをクリアする。                                                                                                                                                            |                                                                                   |
|           | CMA    | Complement AC                                                                | 0 0 0 1                                                     | 0 0 0 0                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC)                                                                                                                                          | ACの1の補数をとる。                                                                                                                                                         |                                                                                   |
|           | CIA    | Complement & Increment AC                                                    | 0 0 0 1                                                     | 0 0 0 1                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC) + 1                                                                                                                                      | ACの2の補数をとる。Cは変化しない。                                                                                                                                                 |                                                                                   |
|           | INC    | Increment AC and skip if Carry                                               | 0 0 0 0                                                     | 1 1 0 1                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC) + 1<br>skip if Carry                                                                                                                     | ACをインクリメントする。<br>Carryが発生したらスキップする。<br>Cは変化しない。                                                                                                                     | Carry                                                                             |
|           | DEC    | Decrement AC and skip if Borrow                                              | 0 0 0 0                                                     | 1 1 1 1                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC) - 1<br>skip if Borrow                                                                                                                    | Aをデクリメントする。<br>Borrowが発生したらスキップする。<br>Cは変化しない。                                                                                                                      | Borrow                                                                            |
|           | STC    | Set C                                                                        | 0 0 0 1                                                     | 1 0 1 1                                                     | 1 1                                                         | C ← 1                                                                                                                                              | Cをセットする。                                                                                                                                                            |                                                                                   |
| メモリ操作命令   | XC     | Exchange C with C'                                                           | 0 0 0 1                                                     | 1 0 1 0                                                     | 1 1                                                         | (C) ↔ (C')                                                                                                                                         | Cの内容とC'の内容を交換する。                                                                                                                                                    |                                                                                   |
|           | RAR    | Rotate AC Right                                                              | 0 0 1 1                                                     | 0 0 0 0                                                     | 1 1                                                         | (C) → A <sub>7</sub> (A <sub>n</sub> ) → A <sub>n-1</sub><br>(A <sub>0</sub> ) → C                                                                 | Cの内容を含めてACを右回転する。                                                                                                                                                   |                                                                                   |
|           | INM    | Increment M skip if Carry                                                    | 0 0 0 1                                                     | 1 1 0 1                                                     | 1 1                                                         | M(DP) ← M(DP) + 1<br>skip if Carry                                                                                                                 | メモリM(DP)の内容をインクリメントする。<br>AC, Cは変化しない。<br>結果が[M(DP)] = 0ならスキップする。                                                                                                   | [M(DP)] = 0                                                                       |
|           | DM     | Decrement M skip if Borrow                                                   | 0 0 0 1                                                     | 1 1 1 1                                                     | 1 1                                                         | M(DP) ← M(DP) - 1<br>skip if Borrow                                                                                                                | メモリM(DP)の内容をデクリメントする。<br>AC, Cは変化しない。<br>結果が[M(DP)] = Fならスキップする。                                                                                                    | [M(DP)] = F                                                                       |
|           | AD     | Add M to AC skip if Carry                                                    | 0 0 0 0                                                     | 1 0 0 0                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC) + M(DP)<br>skip if Carry                                                                                                                 | ACとメモリM(DP)の内容を2進加算して、結果をACに入れる。<br>Carryが発生したらスキップする。<br>Cは変化しない。                                                                                                  | Carry                                                                             |
|           | ADS    | Add M to AC with C Skip if Carry                                             | 0 0 0 0                                                     | 1 0 0 1                                                     | 1 1                                                         | AC, C ← (AC) + M(DP)<br>+ (C) skip if Carry                                                                                                        | AC, CとメモリM(DP)の内容を2進加算して、結果をAC, Cに入れる。<br>Carryが発生したらスキップする。                                                                                                        | Carry                                                                             |
|           | ADC    | Add M to AC with C                                                           | 0 0 0 1                                                     | 1 0 0 1                                                     | 1 1                                                         | AC, C ← (AC) + M(DP) + C                                                                                                                           | AC, CとメモリM(DP)の内容を2進加算して、結果をAC, Cに入れる。                                                                                                                              |                                                                                   |
|           | DAA    | Decimal adjust AC in Addition                                                | 0 0 0 0                                                     | 0 1 1 0                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC) + 6                                                                                                                                      | ACに6を加える。Cは変化しない。<br>10進加算の補正に用いる。                                                                                                                                  |                                                                                   |
|           | DAS    | Decimal adjust AC in Subtraction                                             | 0 0 0 0                                                     | 1 0 1 0                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC) + 10                                                                                                                                     | ACに10を加える。Cは変化しない。<br>10進減算の補正に用いる。                                                                                                                                 |                                                                                   |
|           | EXL    | Exclusive OR Logic                                                           | 0 0 0 1                                                     | 1 0 0 0                                                     | 1 1                                                         | AC ← (AC) ∨ M(DP)                                                                                                                                  | ACとメモリM(DP)の内容の排他的論理和の結果をACに入れる。                                                                                                                                    |                                                                                   |
|           | ロジック命令 | LI *                                                                         | Load AC with immediate data                                 | 1 0 0 1                                                     | 1 <sub>3</sub> 1 <sub>2</sub> 1 <sub>1</sub> 1 <sub>0</sub> | 1 1                                                                                                                                                | AC ← 1 <sub>3</sub> 1 <sub>2</sub> 1 <sub>1</sub> 1 <sub>0</sub>                                                                                                    | ACにイミディエート・データ1 <sub>3</sub> 1 <sub>2</sub> 1 <sub>1</sub> 1 <sub>0</sub> をロードする。 |
| S         |        | Store AC to M                                                                | 0 0 0 0                                                     | 0 0 1 0                                                     | 1 1                                                         | M(DP) ← (AC)                                                                                                                                       | ACの内容をメモリM(DP)にストアする。                                                                                                                                               |                                                                                   |
| L         |        | Load AC with M                                                               | 0 0 1 1                                                     | 1 0 0 0                                                     | 1 1                                                         | AC ← M(DP)                                                                                                                                         | メモリM(DP)の内容をACにロードする。                                                                                                                                               |                                                                                   |
| LM        |        | Load AC with M and Modify DP <sub>n</sub>                                    | 0 0 1 1                                                     | 1 0 M <sub>1</sub> M <sub>0</sub>                           | 1 1                                                         | AC ← M(DP)<br>DP <sub>n</sub> ← (DP <sub>n</sub> ) ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub>                                                                 | メモリM(DP)の内容をACにロードする。<br>その後DP <sub>n</sub> をDP <sub>n</sub> ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub> で置き換える。                                                                |                                                                                   |
| X         |        | Exchange AC with M                                                           | 0 0 1 0                                                     | 1 0 0 0                                                     | 1 1                                                         | (AC) ↔ M(DP)                                                                                                                                       | メモリM(DP)とACの内容を交換する。                                                                                                                                                |                                                                                   |
| XM        |        | Exchange AC with M and Modify DP <sub>n</sub>                                | 0 0 1 0                                                     | 1 0 M <sub>1</sub> M <sub>0</sub>                           | 1 1                                                         | (AC) ↔ M(DP)<br>DP <sub>n</sub> ← (DP <sub>n</sub> ) ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub>                                                               | メモリM(DP)とACの内容を交換する。<br>その後DP <sub>n</sub> をDP <sub>n</sub> ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub> で置き換える。                                                                 |                                                                                   |
| XD        |        | Exchange AC with M then Decrement DP <sub>L</sub>                            | 0 0 1 0                                                     | 1 1 0 0                                                     | 1 2                                                         | (AC) ↔ M(DP)<br>DP <sub>L</sub> ← (DP <sub>L</sub> ) - 1<br>skip if Borrow                                                                         | メモリM(DP)とACの内容を交換する。<br>その後DP <sub>L</sub> の内容をデクリメントする。<br>結果が(DP <sub>L</sub> ) = Fならスキップする。                                                                      | (DP <sub>L</sub> ) = F                                                            |
| XMD       |        | Exchange AC with M and Modify DP <sub>n</sub> then Decrement DP <sub>L</sub> | 0 0 1 0                                                     | 1 1 M <sub>1</sub> M <sub>0</sub>                           | 1 2                                                         | (AC) ↔ M(DP)<br>DP <sub>n</sub> ← (DP <sub>n</sub> ) ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub><br>DP <sub>L</sub> ← (DP <sub>L</sub> ) - 1<br>skip if Borrow | メモリM(DP)とACの内容を交換する。<br>その後DP <sub>n</sub> をDP <sub>n</sub> ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub> で置き換え、DP <sub>L</sub> をデクリメントする。<br>結果が(DP <sub>L</sub> ) = Fならスキップする。  | (DP <sub>L</sub> ) = F                                                            |
| XI        |        | Exchange AC with M and Increment DP <sub>L</sub>                             | 0 0 1 1                                                     | 1 1 0 0                                                     | 1 2                                                         | (AC) ↔ M(DP)<br>DP <sub>L</sub> ← (DP <sub>L</sub> ) + 1<br>skip if Carry                                                                          | メモリM(DP)とACの内容を交換する。<br>その後DP <sub>L</sub> の内容をインクリメントする。<br>結果が(DP <sub>L</sub> ) = 0ならスキップする。                                                                     | (DP <sub>L</sub> ) = 0                                                            |
| XMI       |        | Exchange AC with M and Modify DP <sub>n</sub> then Increment DP <sub>L</sub> | 0 0 1 1                                                     | 1 1 M <sub>1</sub> M <sub>0</sub>                           | 1 2                                                         | (AC) ↔ M(DP)<br>DP <sub>n</sub> ← (DP <sub>n</sub> ) ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub><br>DP <sub>L</sub> ← (DP <sub>L</sub> ) + 1<br>skip if Carry  | メモリM(DP)とACの内容を交換する。<br>その後DP <sub>n</sub> をDP <sub>n</sub> ∨ M <sub>1</sub> M <sub>0</sub> で置き換え、DP <sub>L</sub> をインクリメントする。<br>結果が(DP <sub>L</sub> ) = 0ならスキップする。 | (DP <sub>L</sub> ) = 0                                                            |

| 命令群            | ニーモニック |                                                                                    | 命令コード    |           | バイト | マシンサイクル | 動作                                                         | 動作説明                                                                  | メモ、補条件                         |
|----------------|--------|------------------------------------------------------------------------------------|----------|-----------|-----|---------|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
|                |        |                                                                                    | D7D6D5D4 | D3D2D1D0  |     |         |                                                            |                                                                       |                                |
| データ・ポインタ操作命令   | LDI    | Load DP with Immediate data                                                        | 0 0 0 1  | 0 1 0 1   | 2   | 2       | DP <sub>H</sub> ← 151514<br>DP <sub>L</sub> ← 13121110     | 2バイトめのイミディエイト・データ 16～10をDPにロードする。                                     |                                |
|                | LDZ    | Load DP <sub>H</sub> and DP <sub>L</sub> with Zero and immediate data respectively | 1 0 0 0  | 13121110  | 1   | 1       | DP <sub>H</sub> ← 0<br>DP <sub>L</sub> ← 13121110          | 0をDP <sub>H</sub> に、イミディエイト・データ 13121110をDP <sub>L</sub> にロードする。      |                                |
|                | DED    | Decrement DP                                                                       | 0 0 0 1  | 0 0 1 1   | 1   | 1       | DP <sub>L</sub> ← (DP <sub>L</sub> ) - 1<br>skip if Borrow | DP <sub>L</sub> の内容をデクリメントする。<br>結果が(DP <sub>L</sub> ) = Fならばスキップする。  | (DP <sub>L</sub> ) = F         |
|                | IND    | Increment DP                                                                       | 0 0 1 1  | 0 0 1 1   | 1   | 1       | DP <sub>L</sub> ← (DP <sub>L</sub> ) + 1<br>skip if Carry  | DP <sub>L</sub> の内容をインクリメントする。<br>結果が(DP <sub>L</sub> ) = 0ならばスキップする。 | (DP <sub>L</sub> ) = 0         |
|                | TAL    | Transfer AC to DP <sub>L</sub>                                                     | 0 0 0 0  | 0 1 1 1   | 1   | 1       | DP <sub>L</sub> ← (AC)                                     | ACをDP <sub>L</sub> に転送する。                                             |                                |
| ワーキング・レジスタ操作命令 | TLA    | Transfer DP <sub>L</sub> to AC                                                     | 0 0 0 1  | 0 0 1 0   | 1   | 1       | AC ← (DP <sub>L</sub> )                                    | DP <sub>L</sub> の内容をACに転送する。                                          |                                |
|                | XHX    | Exchange DP <sub>H</sub> with X                                                    | 0 1 0 0  | 1 1 1 1   | 1   | 2       | (DP <sub>H</sub> ) ↔ (X)                                   | DP <sub>H</sub> とワーキング・レジスタXとの内容を交換する。                                |                                |
|                | XLY    | Exchange DP <sub>L</sub> with Y                                                    | 0 1 0 0  | 1 1 1 0   | 1   | 2       | (DP <sub>L</sub> ) ↔ (Y)                                   | DP <sub>L</sub> とワーキング・レジスタYとの内容を交換する。                                |                                |
|                | THX    | Transfer DP <sub>H</sub> to X                                                      | 0 1 0 0  | 0 1 1 1   | 1   | 2       | X ← (DP <sub>H</sub> )                                     | DP <sub>H</sub> の内容をワーキング・レジスタXに転送する。                                 |                                |
|                | TLY    | Transfer DP <sub>L</sub> to Y                                                      | 0 1 0 0  | 0 1 1 0   | 1   | 2       | Y ← (DP <sub>L</sub> )                                     | DP <sub>L</sub> の内容をワーキング・レジスタYに転送する。                                 |                                |
|                | XAZ    | Exchange AC with Z                                                                 | 0 1 0 0  | 1 0 1 0   | 1   | 2       | (AC) ↔ (Z)                                                 | ACとワーキング・レジスタZとの内容を交換する。                                              |                                |
|                | XAW    | Exchange AC with W                                                                 | 0 1 0 0  | 1 0 1 1   | 1   | 2       | (AC) ↔ (W)                                                 | ACとワーキング・レジスタWとの内容を交換する。                                              |                                |
|                | TAZ    | Transfer AC to Z                                                                   | 0 1 0 0  | 0 0 1 0   | 1   | 2       | Z ← (AC)                                                   | ACをワーキング・レジスタZに転送する。                                                  |                                |
|                | TAW    | Transfer AC to W                                                                   | 0 1 0 0  | 0 0 1 1   | 1   | 2       | W ← (AC)                                                   | ACをワーキング・レジスタWに転送する。                                                  |                                |
|                | XHR    | Exchange DP <sub>H</sub> with R                                                    | 0 1 0 0  | 1 1 0 1   | 1   | 2       | (DP <sub>H</sub> ) ↔ (R)                                   | DP <sub>H</sub> とワーキング・レジスタRとの内容を交換する。                                |                                |
| ビット操作命令        | XLS    | Exchange DP <sub>L</sub> with S                                                    | 0 1 0 0  | 1 1 0 0   | 1   | 2       | (DP <sub>L</sub> ) ↔ (S)                                   | DP <sub>L</sub> とワーキング・レジスタSとの内容を交換する。                                |                                |
|                | SMB    | Set Memory data Bit                                                                | 0 1 1 1  | 1 0 B1 B0 | 1   | 1       | M(DP, B1, B0) ← 1                                          | DPで示されるメモリ内の、命令の2ビット(B1, B0)で指定したビットをセットする。                           |                                |
|                | RMB    | Reset Memory data Bit                                                              | 0 1 1 0  | 1 0 B1 B0 | 1   | 1       | M(DP, B1, B0) ← 0                                          | DPで示されるメモリ内の、命令の2ビット(B1, B0)で指定したビットをリセットする。                          |                                |
|                | TMB    | Test Memory data Bit                                                               | 0 1 0 1  | 1 0 B1 B0 | 1   | 1       | skip if {M(DP, B1, B0)} = 1                                | DPで示されるメモリ内の、命令の2ビット(B1, B0)で指定したビットをテストし、1ならばスキップする。                 | {M(DP, B1, B0)} = 1            |
|                | TAB    | Test AC Bit                                                                        | 0 0 1 0  | 0 1 B1 B0 | 1   | 1       | skip if {AC(B1, B0)} = 1                                   | ACの内容の、命令2ビット(B1, B0)で指定したビットをテストし、1ならばスキップする。                        | {AC(B1, B0)} = 1               |
| フラグ操作命令        | CMB    | Compare AC bit with M data Bit                                                     | 0 0 1 1  | 0 1 B1 B0 | 1   | 1       | skip if {AC(B1, B0)} ≠ {M(DP, B1, B0)}                     | ACとメモリM(DP)との内容の、命令の2ビット(B1, B0)で指定されたビットの比較をし、等しいときスキップする。           | {AC(B1, B0)} = {M(DP, B1, B0)} |
|                | SFB    | Set Flag Bit                                                                       | 0 1 1 1  | 1 1 B1 B0 | 1   | 2       | F(B1, B0) ← 1                                              | フラグ4ビットのうち、命令2ビット(B1, B0)で指定したビットをセットする。                              |                                |
|                | RFB    | Reset Flag Bit                                                                     | 0 1 1 0  | 1 1 B1 B0 | 1   | 2       | F(B1, B0) ← 0                                              | フラグ4ビットのうち、命令2ビット(B1, B0)で指定したビットをリセットする。                             |                                |
|                | FBT    | Test Flag Bit, skip if True                                                        | 0 1 0 1  | 1 1 B1 B0 | 1   | 2       | skip if {F(B1, B0)} = 1                                    | フラグ4ビットのうち、命令2ビット(B1, B0)で指定したビットをテストし、1ならばスキップする。                    | {F(B1, B0)} = 1                |
|                | FBR    | Test Flag Bit, skip if False                                                       | 0 0 1 0  | 0 0 B1 B0 | 1   | 2       | skip if {F(B1, B0)} = 0                                    | フラグ4ビットのうち、命令2ビット(B1, B0)で指定したビットをテストし、0ならばスキップする。                    | {F(B1, B0)} = 0                |
| 比較命令           | CM     | Compare AC with M                                                                  | 0 0 0 0  | 1 1 0 0   | 1   | 1       | skip if (AC) = (M(DP))                                     | ACとメモリM(DP)の内容が等しいときスキップする。                                           | (AC) = (M(DP))                 |
|                | CI     | Compare AC with Immediate data                                                     | 0 0 0 1  | 0 1 1 1   | 2   | 2       | skip if (AC) = 13121110                                    | ACとイミディエイト・データ13121110が等しいときスキップする。                                   | (AC) = 13121110                |
|                | CLI    | Compare DP <sub>L</sub> with Immediate data                                        | 0 0 0 1  | 0 1 1 0   | 2   | 2       | skip if (DP <sub>L</sub> ) = 13121110                      | DP <sub>L</sub> とイミディエイトデータ13121110が等しいときスキップする。                      | (DP <sub>L</sub> ) = 13121110  |
| スキップ命令         | TC     | Test Carry                                                                         | 0 0 0 0  | 0 1 0 0   | 1   | 1       | skip if (C) = 1                                            | キャリFF Cがセットされているときスキップする。                                             | (C) = 1                        |
|                | TTM    | Test Timer                                                                         | 0 0 0 0  | 0 1 0 1   | 1   | 1       | skip if (TMFF) = 1                                         | タイマFFがセットされているときスキップする。                                               | (TMFF) = 1                     |
|                | TIT    | Test Interrupt FF                                                                  | 0 0 0 0  | 0 0 1 1   | 1   | 1       | skip if (INT FF) = 1                                       | 割込みFFがセットされているときスキップし、その後リセットする。                                      | (INT FF) = 1                   |

| 命令群      | ニーモニック                                                 | 命令コード                                                                  |                                                                                                                | バイト | マシンサイクル | 動作                                                                                                                                                               | 動作説明                                                                                                        | スキップ条件                                                                    |
|----------|--------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
|          |                                                        | D7D6D5D4                                                               | D3D2D1D0                                                                                                       |     |         |                                                                                                                                                                  |                                                                                                             |                                                                           |
| ジャンプ命令   | JCP<br>Jump in the Current Page                        | 1 1 P <sub>5</sub> P <sub>4</sub>                                      | P <sub>3</sub> P <sub>2</sub> P <sub>1</sub> P <sub>0</sub>                                                    | 1   | 1       | PC ← P <sub>5</sub> ~ P <sub>0</sub>                                                                                                                             | PCの低位8ビットをP <sub>5</sub> ~P <sub>0</sub> で置き換えた番地へジャンプする。                                                   |                                                                           |
|          | JMP<br>Jump unconditionally                            | 1 0 1 0<br>P <sub>7</sub> P <sub>6</sub> P <sub>5</sub> P <sub>4</sub> | 0 P <sub>10</sub> P <sub>9</sub> P <sub>8</sub><br>P <sub>3</sub> P <sub>2</sub> P <sub>1</sub> P <sub>0</sub> | 2   | 2       | PC ← P <sub>10</sub> ~ P <sub>0</sub>                                                                                                                            | P <sub>10</sub> ~P <sub>0</sub> で示される番地へジャンプする。                                                             |                                                                           |
|          | JPA<br>Jump in the Current Page modified by AC         | 0 1 0 0                                                                | 0 0 0 1                                                                                                        | 1   | 2       | PC ← A <sub>3</sub> A <sub>2</sub> A <sub>1</sub> A <sub>0</sub> 00                                                                                              | PC低位の8ビットのうち、上位4ビットをA <sub>3</sub> A <sub>2</sub> A <sub>1</sub> A <sub>0</sub> で、下位2ビットを00で置き換えた番地へジャンプする。 |                                                                           |
| 割込み制御命令  | EI<br>Enable interrupt                                 | 0 0 1 1                                                                | 0 0 0 1                                                                                                        | 1   | 1       | INT E FF ← 1                                                                                                                                                     | 割込み可能にする。                                                                                                   |                                                                           |
|          | DI<br>Disable interrupt                                | 0 0 0 0                                                                | 0 0 0 1                                                                                                        | 1   | 1       | INT E FF ← 0                                                                                                                                                     | 割込み禁止にする。                                                                                                   |                                                                           |
| サブルーチン命令 | CZP<br>Call subroutine in the Zero Page                | 1 0 1 1                                                                | P <sub>3</sub> P <sub>2</sub> P <sub>1</sub> P <sub>0</sub>                                                    | 1   | 1       | (PC+2) → STACK 00<br>PC ← 0000 P <sub>3</sub> P <sub>2</sub> P <sub>1</sub> P <sub>0</sub>                                                                       | 0ページへの1語のコール命令です。                                                                                           |                                                                           |
|          | CAL<br>Call subroutine                                 | 1 0 1 0<br>P <sub>7</sub> P <sub>6</sub> P <sub>5</sub> P <sub>4</sub> | 1 P <sub>10</sub> P <sub>9</sub> P <sub>8</sub><br>P <sub>3</sub> P <sub>2</sub> P <sub>1</sub> P <sub>0</sub> | 2   | 2       | (PC+1) → STACK<br>PC ← P <sub>10</sub> ~ P <sub>0</sub>                                                                                                          | サブルーチンをコールする。                                                                                               |                                                                           |
|          | RT<br>Return from subroutine                           | 0 1 0 0                                                                | 1 0 0 0                                                                                                        | 1   | 2       | PC ← (STACK)                                                                                                                                                     | サブルーチンよりリターンする。                                                                                             |                                                                           |
| 入出力命令    | RTS<br>Return from subroutine and Skip                 | 0 1 0 0                                                                | 1 0 0 1                                                                                                        | 1   | 2       | PC ← (STACK)<br>skip unconditionally                                                                                                                             | サブルーチンよりリターンし、更にスキップする。                                                                                     | 無条件                                                                       |
|          | SEB<br>Set port E Bit                                  | 0 1 1 1                                                                | 0 1 B <sub>1</sub> B <sub>0</sub>                                                                              | 1   | 2       | P <sub>1</sub> E(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> ) ← 1                                                                                                           | 出力ポートEの命令2ビット(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )で指定されたビットをセットする。                                             |                                                                           |
|          | REB<br>Reset port E Bit                                | 0 1 1 0                                                                | 0 1 B <sub>1</sub> B <sub>0</sub>                                                                              | 1   | 2       | P <sub>1</sub> E(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> ) ← 0                                                                                                           | 出力ポートEの命令2ビット(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )で指定されたビットをリセットする。                                            |                                                                           |
| 入出力命令    | SPB<br>Set any Port Bit                                | 0 1 1 1                                                                | 0 0 B <sub>1</sub> B <sub>0</sub>                                                                              | 1   | 2       | P <sub>1</sub> (DP <sub>L</sub> , B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> ) ← 1                                                                                          | DP <sub>L</sub> で示された出力ポートの命令2ビット(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )で指定されたビットをセットする。                         |                                                                           |
|          | RPB<br>Reset any Port Bit                              | 0 1 1 0                                                                | 0 0 B <sub>1</sub> B <sub>0</sub>                                                                              | 1   | 2       | P <sub>1</sub> (DP <sub>L</sub> , B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> ) ← 0                                                                                          | DP <sub>L</sub> で示された出力ポートの命令2ビット(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )で指定されたビットをリセットする。                        |                                                                           |
|          | TPA<br>Test Port A Bit                                 | 0 1 0 1                                                                | 0 1 B <sub>1</sub> B <sub>0</sub>                                                                              | 1   | 2       | skip if [P <sub>1</sub> A(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )] = 1                                                                                                 | 入力ポートAの命令2ビット(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )で指定されたビットをテストし、1ならばスキップする。                                   | {P <sub>1</sub> A(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )} = 1                  |
| 入出力命令    | TPB<br>Test any Port Bit                               | 0 1 0 1                                                                | 0 0 B <sub>1</sub> B <sub>0</sub>                                                                              | 1   | 1       | skip if [P <sub>1</sub> (DP <sub>L</sub> , B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )] = 1                                                                                | DP <sub>L</sub> で示された入力ポートの命令2ビット(B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )で指定されたビットをテストし、1ならばスキップする。               | {P <sub>1</sub> (DP <sub>L</sub> , B <sub>1</sub> , B <sub>0</sub> )} = 1 |
|          | OE<br>Output AC to port E (Output PLA to port E and F) | 0 1 0 0                                                                | 0 1 0 0                                                                                                        | 1   | 2       | P <sub>1</sub> E ← (AC)<br>(又は P <sub>1</sub> E, F ← PLA (AC))                                                                                                   | ACを出力ポートEに出力する。又はACで指定されるPLAの内容を出力ポートE, Fに出力する。(選択可能)                                                       |                                                                           |
|          | OP<br>Output AC to any Port                            | 0 0 0 0                                                                | 1 1 1 0                                                                                                        | 1   | 1       | P <sub>1</sub> (DP <sub>L</sub> ) ← (AC)                                                                                                                         | ACをDP <sub>L</sub> で示された出力ポートに出力する。                                                                         |                                                                           |
| 入出力命令    | OCD<br>Output immediate data to port C and D           | 0 0 0 1<br>I <sub>3</sub> I <sub>2</sub> I <sub>1</sub> I <sub>0</sub> | 1 1 1 0<br>I <sub>3</sub> I <sub>2</sub> I <sub>1</sub> I <sub>0</sub>                                         | 2   | 2       | P <sub>1</sub> D ← I <sub>3</sub> I <sub>2</sub> I <sub>1</sub> I <sub>0</sub><br>P <sub>1</sub> C ← I <sub>3</sub> I <sub>2</sub> I <sub>1</sub> I <sub>0</sub> | イミディエイトデータI <sub>3</sub> ~I <sub>0</sub> をポートDにI <sub>3</sub> ~I <sub>0</sub> をポートCに出力する。                   |                                                                           |
|          | SETD<br>Set port C and D Bit                           | 0 0 0 1                                                                | 1 1 0 0                                                                                                        | 1   | 2       | P <sub>1</sub> (C, D)DP <sub>L</sub> ← 1                                                                                                                         | 出力ポートC, DのDP <sub>L</sub> で指定された1ビットをセットする。                                                                 |                                                                           |
|          | RSTD<br>Reset port C and D Bit                         | 0 1 0 0                                                                | 0 1 0 1                                                                                                        | 1   | 2       | P <sub>1</sub> (C, D)DP <sub>L</sub> ← 0                                                                                                                         | 出力ポートC, DのDP <sub>L</sub> で指定された1ビットをリセットする。                                                                |                                                                           |
| 入出力命令    | IA<br>Input port A in AC                               | 0 0 1 0                                                                | 0 0 0 0                                                                                                        | 1   | 2       | AC ← (P <sub>1</sub> A)                                                                                                                                          | 入力ポートAの内容をACに入力する。                                                                                          |                                                                           |
|          | IP<br>Input any Port in AC                             | 0 0 1 1                                                                | 0 0 1 0                                                                                                        | 1   | 1       | AC ← (P <sub>1</sub> (DP <sub>L</sub> ))                                                                                                                         | DP <sub>L</sub> で示された入力ポートの内容をACに入力する。                                                                      |                                                                           |
| その他の命令   | STM<br>Set Timer                                       | 0 0 0 1<br>I <sub>3</sub> I <sub>2</sub> I <sub>1</sub> I <sub>0</sub> | 0 1 0 0<br>I <sub>3</sub> I <sub>2</sub> I <sub>1</sub> I <sub>0</sub>                                         | 2   | 2       | TMFF ← 0<br>TIMER ← I <sub>3</sub> ~ I <sub>0</sub>                                                                                                              | タイマFFをリセットする。タイマにプログラムデータをセットし、タイマスタートを指示する。                                                                |                                                                           |
|          | NOP<br>No Operation                                    | 0 0 0 0                                                                | 0 0 0 0                                                                                                        | 1   | 1       | No Operation                                                                                                                                                     | 何もせず、1マシンサイクル消費する。                                                                                          |                                                                           |

※、(1)命令(CLAを含む)をたて積みにした場合、2番目以降の1命令はNOPになります。